



TORNEO NAZIONALE 3 vs 3 JOIN THE GAME

REGOLAMENTO



Il torneo è riservato alle categorie Under 13 maschili regolarmente iscritti negli elenchi FIP o Minibasket e in regola con la normativa nazionale vigente al momento dello svolgimento del torneo.

Ogni squadra è composta di quattro giocatori, tre in campo e una riserva.

Il numero e la formazione dei gironi nonché la durata del tempo di gara viene stabilito dall'ente organizzatore sulla base delle squadre iscritte e sul numero degli impianti a disposizione.

Il tempo di gara sarà tenuto da un'unica postazione, durante la partita non sono previste interruzioni di alcun tipo: ciò per garantire contemporaneità su più campi di gioco.

Trattandosi di un torneo all'italiana, il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria:Punti 3

Pareggio:Punti 1

Sconfitta:Punti 0

L'incontro si svolge in una metà e su un unico canestro del campo da basket, fra una partita e l'altra è previsto un intervallo. **Le squadre verranno chiamate con un leggero anticipo, in modo da permettere a tutti i giocatori di essere pronti a bordo campo per iniziare la gara.**

Ogni canestro realizzato vale 2 o 3 punti, come da regolamento FIP.

L'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale. Anche sulle rimesse l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti.

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari, con una rimessa dal fondo campo.

Il fallo in azione di tiro dà diritto ad un punto ed alla rimessa dal fondo alla squadra che lo ha subito. Non esistono tiri liberi. Su canestro realizzato e fallo subito vengono assegnati oltre ai 2 o 3 punti un ulteriore punto per il fallo subito e la palla passa all'avversario con una rimessa dal fondo.

Il bonus di squadra si raggiunge a cinque falli; ad ogni fallo successivo verrà assegnato un punto alla squadra avversaria oltre al possesso di palla.

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

Gli arbitri hanno facoltà di comminare un punto di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontanerà il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

Per quanto non specificato nel presente regolamento, si fa riferimento a quelli dei Campionati di categoria della FIP o successive disposizioni emanate dal Settore.